

UERJ EMENTA DA DISCIPLINA  
UNIDADE ACADEMICA **Faculdade de Ciências Econômicas**  
DEPARTAMENTO **DAE**  
CÓDIGO

NOME DA DISCIPLINA **Microeconomia III**

(x) obrigatória

( ) eletiva

CH 60

CRÉD 04

PROGRAMA DISTRIBUIÇÃO DE CARGA HORÁRIA Pós-Graduação Ciências  
Econômicas

TIPO DE AULA	C. HORÁRIA	Nº CRÉDITOS
CURSO TEÓRICA	60	04

Mestrado

PRÁTICA - -

Doutorado

60

04

PRÉ-REQUISITO:

Microeconomia II

CÓDIGO

EMENTA

1) Teoria dos Jogos: Jogos Estáticos e Dinâmicos com Informação Completa e Incompleta.

Representação: a forma normal e extensiva, equilíbrio e solução ótima. Equilíbrio de Nash. Equilíbrio de Nash Bayesiano. Jogos de barganha e negociação, jogos repetidos e de reputação, leilões, Equilíbrio Bayesiano perfeito, informação assimétrica, jogos de sinalização e monitoramento, risco moral, barganha sequencial.

2) Teoria econômica da informação: informação assimétrica e seleção adversa. Solução via sinalização e monitoramento.

3) O Problema do Principal – Agente: formulação e solução quando a ação é oculta (risco moral), quando a informação é oculta, e quando ambos estão presentes.

4) Mecanismos e Incentivos: caracterização do problema compatibilidade de incentivos, o projeto de mecanismos, a implementação de estratégias dominantes, implementação Bayesiana, o emprego de restrições de participação, e o projeto de mecanismos Bayesianos ótimos.

5) Equilíbrio geral sob incerteza. Mercados contingentes e equilíbrio de Arrow – Debreu. Mercados de ativos, completos e incompletos. Equilíbrio geral com informação imperfeita.

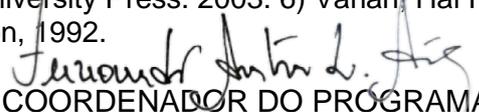
6) Equilíbrio geral dinâmico. Utilidade Intertemporal, produção intertemporal e eficiência, equilíbrio intertemporal com um consumidor.

7) Equilíbrio geral e bem-estar social. O Teorema da Impossibilidade de Arrow. Funções de escolha social. Conjunto de possibilidades de utilidade, função de bem-estar social e ótimo social. O equilíbrio de Negishi.

BIBLIOGRAFIA BASICA

1) Mas-Colell, Andreu; M. Whinston, e J. Green, "Microeconomic Theory", Oxford University Press, 1995. 2) Jehle, G. A. e P. J. Reny, "Advanced Microeconomic Theory", second edition, Addison-Wesley-Longman, 2001. 3) Gibbons, R. "Game Theory for Applied Economists", Princeton University Press, 1992. 4) Kreps, D. M. "A Course in Microeconomic Theory", Princeton University Press. 1990. 5) Osborne, M. J. "An Introduction to Game Theory", Oxford University Press. 2003. 6) Varian, Hal R. "Microeconomic Analysis", third edition, Norton, 1992.

PROFESSOR PROPONENT  
DATA ASSINATURA/MAT.

  
COORDENADOR DO PROGRAMA  
DATA ASSINATURA/MAT.

15/12/2020 Mat 38.945-2